

[Scratch 3D Magnet](#) [1]

[Télécharger la fiche](#) [2]

Langue Indéfini

Date de création: Dimanche, 11 Mars, 2018



Image de la fiche ORNA:

Fichiers à rattacher:  [Orna_Scratch3DMagnet.pdf](#) [3]

Troubles traités par la fiche ORNA: [Troubles de la fonction visuelle](#) [4]

Type de la ressource ORNA: [Fiche ORNA](#) [5]

Résumé de la fiche ORNA: Scratch 3D Magnet est une adaptation concrète pour rendre accessibles, aux élèves ayant des troubles des fonctions visuelles, les exercices d'algorithmie du logiciel Scratch. Ceci est possible grâce à un système de pièces imprimées à l'aide d'une imprimante 3D, sur support magnétique et portant des indications adaptées. Cette solution a été conçue et réalisée par Sandrine Jolival, enseignante spécialisée 2nd degré, avec l'aide de Denis Simonin, AESHco, à la Structure d'Accompagnement des Élèves Déficiants Visuels (SAEDV) de la Cité scolaire Georges de la Tour de NANCY. Cette adaptation est une des réponses à la situation de handicap dans le cadre du logiciel Scratch non accessible et donc non utilisable directement par des élèves malvoyants ou non-voyants.

Classification Ressources: [Ressources avec Navigation](#) [6]

Niveau: [Élémentaire](#) [7]

[Collège](#) [8]

Date de fin de nouveauté: Vendredi, 30 Mars, 2018

Liens

[1] <https://inshea.fr/fr/content/scratch-3d-magnet>

[2] https://www.inshea.fr/sites/default/files/fichier-orna/Orna_Scratch3DMagnet.pdf

[3] https://inshea.fr/sites/default/files/fichier-orna/Orna_Scratch3DMagnet.pdf

[4] <https://inshea.fr/fr/troubles-trait%C3%A9s-par-la-fiche-orna/troubles-de-la-fonction-visuelle>

[5] <https://inshea.fr/fr/type-rubrique-de-la-fiche-orna/fiche-orna>

[6] <https://inshea.fr/fr/classification-ressources/ressources-avec-navigation>

[7] <https://inshea.fr/fr/niveau-scolaire-des-fiches-orna/%C3%A9l%C3%A9mentaire>

[8] <https://inshea.fr/fr/niveau-scolaire-des-fiches-orna/coll%C3%A8ge>