

[« Ludification et autisme », revue de la littérature réalisée dans le cadre du programme Autisme et nouvelles technologies](#) [1]

La revue de la littérature « Ludification et autisme » a pour objectif de rendre compte des connaissances actuelles en recherche appliquée sur l'usage de la ludification pour améliorer la situation des personnes autistes et aider au développement des compétences de communication, cognition, apprentissage et motricité fine.

Elle a été réalisée par Liam Cross et Gray Atherton, chercheurs au département de Psychologie de l'Université de Edge Hill (Royaume-Uni), dans le cadre du programme Autisme et nouvelles technologies soutenu par la Fondation UEFA pour l'enfance et coordonné par la Fondation internationale de la recherche appliquée sur le handicap (Firah), et en partenariat avec GameInLab, programme de soutien à la recherche sur le jeu de société.

Le document peut être téléchargé sur le site de la Firah (fichier pdf, mars 2021, 87 pages)

[En savoir plus \(Firah\)](#) [2]

Liens

[1] <https://inshea.fr/fr/content/%C2%AB-ludification-et-autisme-%C2%BB-revue-de-la-litt%C3%A9rature-r%C3%A9alis%C3%A9e-dans-le-cadre-du-programme>

[2] <https://www.firah.org/fr/revue-de-litterature.html>