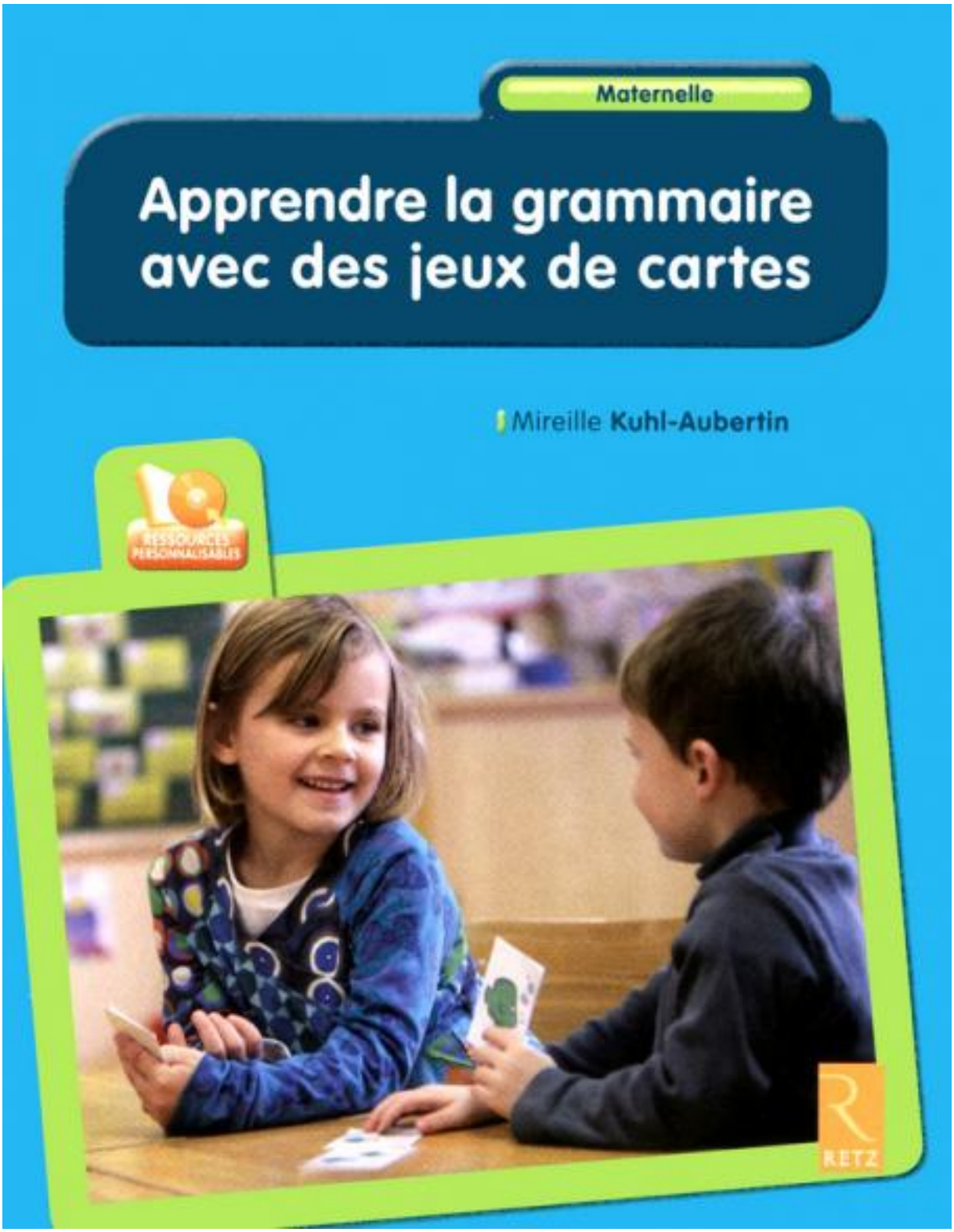

[1]

Apprendre la grammaire avec des jeux de cartes

Résumé :
M. Kuhl-Aubertin, Nouvelle édition avec CD-Rom

Ce fichier propose des cartes qui incitent l'enfant à parler et à préciser son langage. Il s'agit de proposer différents supports en fonction d'un objectif de syntaxe (de la phrase simple à la proposition relative) et un peu lexical. La règle du jeu est toujours la même : demander une carte afin de l'appareiller avec une que l'on possède déjà. Une fois la paire établie on peut la poser et ainsi se débarrasser de ses cartes. Les enfants ayant des difficultés de langage entrent facilement dans l'activité à certaines conditions (voir séquence proposée).

Edité par : Retz

Liens
[1] https://app-eu.readspeaker.com/cgi-bin/rsent?customerid=7434&lang=fr_fr&readid=block-system-main&url=https://inshea.fr/fr/content/apprendre-la-grammaire-avec-des-jeux-de-cartes