

[Colloque : La réalité virtuelle, le numérique et les jeux sérieux](#) [1]

**21-22 novembre 2016 - Lyon (69)**

**La réalité virtuelle, le numérique et les jeux sérieux : applications en réadaptation et intégration sociale**



Colloque

21-22 Nov  
2016

La réalité virtuelle, le numérique et les jeux sérieux :  
Applications en réadaptation et intégration sociale.

Lyon, France

ENTRETIENS  
JACQUES  
CARTIER

Dans le cadre des **Entretiens Jacques-Cartier**, le Centre interdisciplinaire de recherche en réadaptation et intégration sociale (CIRRIIS), en collaboration avec ses partenaires français, organise 2 jours de colloque portant sur les thématiques de mobilité, neurosciences cognitives et de réadaptation motrice. Lors de ce colloque, des représentants de l'Université Laval (Québec), de plusieurs universités françaises (Lyon-1, Bordeaux, Versailles-St-Quentin), des membres de l'Institut français des sciences et technologies des transports, de l'aménagement et des réseaux (IFSTTAR) ainsi que des représentants de l'industrie présenteront les défis de l'utilisation du numérique en réadaptation ainsi que les avancées de recherche du domaine.

[En savoir plus](#) [2]

## Liens

[1] <https://inshea.fr/fr/content/colloque-la-r%C3%A9alit%C3%A9-virtuelle-le-num%C3%A9rique-et-les-jeux-s%C3%A9rieux>

[2] <http://www.centrejacquescartier.com/les-entretiens/details/entretien/2-jours-la-realite-virtuelle-le-numerique-et-les-jeux-serieux/>