

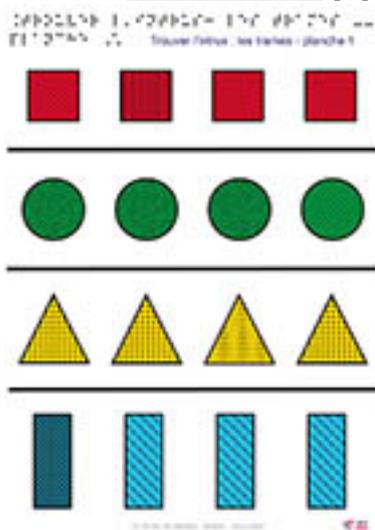
## [Trouver l'intrus : les trames](#) [1]

Trois planches sont présentées autour de la reconnaissance tactile des textures. Sur chacune d'entre elles, quatre séries pour trouver l'intrus : quelle est la forme qui n'a pas la même texture ? Deux versions sont proposées : l'une pour la mise en relief sans couleur, l'autre en bigraphie

**Titre affiché par défaut:** Les documents adaptés pour déficients visuels

**Niveau scolaire :** Cycle 2

**Rubrique de la fiche SDADV:** [Autres thèmes](#) [2]



**Vignette de la fiche:**

**Fichier relief :**  [Jeu\\_Intrus\\_Trames1R.pdf](#) [3]

**Classification ressources DA:** [Ressources DA](#) [4]

**Fichier bigraphie:**  [Jeu\\_Intrus\\_Trames1C.pdf](#) [5]

### Liens

[1] <https://inshea.fr/fr/content/trouver-lintrus-les-trames>

[2] <https://inshea.fr/fr/rubrique-de-la-fiche-sdadv/autres-th%C3%A8mes>

[3] [https://inshea.fr/sites/default/files/www/sites/default/files/downloads/fichiers-sdadv/Jeu\\_Intrus\\_Trames1R.pdf](https://inshea.fr/sites/default/files/www/sites/default/files/downloads/fichiers-sdadv/Jeu_Intrus_Trames1R.pdf)

[4] <https://inshea.fr/fr/classification-ressources/ressources-da>

[5] [https://inshea.fr/sites/default/files/www/sites/default/files/downloads/fichiers-sdadv/Jeu\\_Intrus\\_Trames1C.pdf](https://inshea.fr/sites/default/files/www/sites/default/files/downloads/fichiers-sdadv/Jeu_Intrus_Trames1C.pdf)