Vidéo de la conférence « Jeux vidéo et handicap » **[1]**

Le jeu vidéo peut sembler très difficilement accessible aux personnes atteint d'un handicap. Des passionnés, des industriels et des chercheurs n'ont eu de cesse de réfléchir et de travailler à des moyens destinés à ouvrir la pratique vidéoludique à tous, sans exception. Même pour ceux pour qui cela peut sembler le moins évident (#tousgamers). La conférence a été enregistrée le 28 septembre 2019 à la Cité des sciences et de l'industrie.
En savoir plus (Agence française pour le jeu vidéo) [2]

Liens
[1] https://inshea.fr/fr/content/vid%C3%A9o-de-la-conf%C3%A9rence-%C2%AB-jeux-vid%C3%A9o-et-handicap-%C2%BB
[2] https://www.afjv.com/news/9864_video-de-la-conference-jeux-video-et-handicap.htm