

[\[Séminaire de recherche\] Les jeudis du Grhapes : « Accessibilité numérique et jeux vidéo » 10 mai 2021 \[1\]](#)

Séminaire de recherche « Les jeudis du Grhapes » 2021-2022 « Handicap, Éducation et Numérique »

L'unité de recherche de l'INSHEA, le Grhapes, vous informe que son séminaire « Les jeudis du Grhapes » a démarré ses travaux pour un nouveau cycle de 18 mois, sur le thème de la [Chaire : Handicap, Éducation et Numérique](#). [2]

Le premier séminaire a eu lieu le 10 mai 2021 de 14h à 16h, sur le thème de « Accessibilité numérique et jeux vidéo ».

Avec :

- **Jérôme Dupire**, Enseignant-chercheur en informatique au Conservatoire national des arts et métiers (CNAM), habilité à diriger des recherches et Président de l'association CapGame,
- **Stéphane Laurent**, Responsable Testing du réseau Capgame et référent numérique - APEI Roubaix-Tourcoing,
- **Philippe Trotin**, Directeur de l'inclusion et de l'accessibilité numérique chez Microsoft France.

Replay du séminaire (sous-titres à venir) :

Liens

[1] <https://inshea.fr/fr/recherche/jeudis-du-grhapes-acessibilite-jeu-video>

[2] <https://www.inshea.fr/fr/recherche/chaire-hen>